

Nazwa specjalistycznego sprzętu	Przeznaczenie
Laptop HP Victus 16-S0009NW 	Stanowi niezbędne narzędzie w pracy każdej klasy , grupie zróżnicowanej, szczególnie wykorzystywane do prowadzenia lekcji z użyciem dostępnych programów multimedialnych z wypożyczalni.
Drukarka 3d CREALITY K2plus 	Urządzenie pozwalające na możliwość podniesienia atrakcyjności zajęć , dająca możliwość aktywizowania uczniów na zajęciach, pobudzająca kreatywność Stosowanie drukarek i innych urządzeń działających w technologii 3D w szkołach jest niezwykle korzystnym rozwiązaniem. Przede wszystkim pomaga uczniom oswoić się z nowoczesnymi technologiami, które obecne są dzisiaj niemalże wszędzie. Pomagają również wizualizować różne zagadnienia poruszane na lekcjach, dzięki nim można tworzyć na przykład makiety gruntu czy też figury geometryczne, przydatne na lekcjach matematyki.

Tablety Lenovo Idea Tab. Zafro 378 PL 11 cali 	Tablety graficzne pozwalają na tworzenie obrazków, ilustracji, pracę z tekstem , obrazem. Dzięki wizualnemu obrazowi uczniowie lepiej zapamiętują treści, potrafią skupić się na wykonaniu zadania. Stanowią niezbędne narzędzie w pracy każdej klasie , grupie zróżnicowanej, szczególnie wykorzystywane do prowadzenia lekcji z użyciem dostępnych programów multimedialnych.
GOOGLE VR oculus meta quest 	Wirtualna rzeczywistość jako narzędzie wspomagające zrozumienie świata osób ze spektrum autyzmu.
Lupa LEVEN huk DTX 43 	Lupy przeznaczone dla uczniów słabowidzących, pozwolą na pełniejsze uczestnictwo w zajęciach w grupie zróżnicowanej, umożliwiając tym samym dostrzeganie mało widocznych elementów, obrazów , liter, znaków itp.

Lalki Barbie (z Zespołem Downa, na wózku inwalidzkim, z cukrzycą)



Barbie odgrywa ważną rolę we wczesnych doświadczeniach dzieci. Lalka pomaga poprzez zabawę przeciwdziałać stygmatyzacji społecznej. Celem jest umożliwienie wszystkim dzieciom zobaczenia siebie w Barbie, a jednocześnie zachęcenie ich do zabawy lalkami, które nie są do nich podobne, ale reprezentują zróżnicowane społeczeństwo. Bawiąc się lalkami, dzieci mogą lepiej rozumieć stany i uczucia innych oraz rozwijać empatię, co pomaga w budowaniu świata pełnego akceptacji.

Słuchawki



Słuchawki wspierają pracę nauczyciela w zastosowaniu pracy z uczniami o zaburzonej percepcji słuchowej.

MIK Shudder Mikrofony bezp. 4 x mikroporty



Mikrofony przeznaczone do pracy z osobami o zaburzonej komunikacji, jako forma autokorekty dla nieprawidłowej wymowy, przydatne narzędzie również, podczas zajęć z całą grupą na wszelkiego rodzaju zajęciach.

Zestaw dzwonków GOKI



Zestaw instrumentów muzycznych dzwonki Goki pomaga rozwinąć szereg przydatnych umiejętności, w tym przede wszystkim szeroko rozumianą motorykę małą, rytmiczność czy zdolność komponowania swoich pierwszych melodii.

Metoda kolorowych dźwięków 	Interdyscyplinarna metoda łącząca muzykę, matematykę i kodowanie. Pozwala uczyć dzieci gry na instrumentach poprzez zabawę. Ciekawa forma do pracy z grupą.
Kołdra obciążeniowa 	Kołderka idealna do otulania w nocy jak i podczas dziennego odpoczynku. Inne schorzenia które łagodzi działanie koca sensorycznego: Lęki, nerwice, nadpobudliwość, ADHD, Autyzm, Zespół zaburzeń sensorycznych. Doskonała dla dzieci z zaburzeniami Integracji Sensorycznej.
Literatura, w tym bajki terapeutyczne	Bajki terapeutyczne to niezwykle narzędzie, które w pełni wykorzystuje magię opowieści do wsparcia emocjonalnego. Wspomagając proces terapeutyczny, te specjalnie dostosowane opowieści pomagają dzieciom i dorosłym zrozumieć i radzić sobie z trudnymi emocjami. Bajki terapeutyczne stwarzają przestrzeń, gdzie emocje są akceptowane i przetwarzane, wspierając tym samym rozwój emocjonalny i zdrowy rozwój psychospołeczny.



Sensoryczny stolik podświetlany



Narzędzie do stymulowania dziecięcych zmysłów. Taka aktywność wpływa na rozwój percepcji wzrokowej i uczy spostrzegawczości. Stymuluje też receptory dotyku, usprawniając harmonijny odbiór bodźców. Ponadto utrwala te bodźce oraz wzmacnia pamięć sensoryczną. Warto dodać, że to nie tylko fantastyczna uczta dla zmysłów, ale również wzmacnianie funkcji poznawczych (pamięć, koncentracja uwagi, obserwacja, wnioskowanie, logiczne myślenie) oraz doskonalenie kompetencji społecznych.

Domek sensoryczny 	Domek Sensoryczny to idealny kącik dla każdego. Może stanowić fantastyczne miejsce odpoczynku, relaksu i odprężenia. Jego środek jest na tyle przestronny, że zmieszczą się w nim poduszki oraz wałki, do których można się przytulić lub o które można podeprzeć plecy, pobyc w ciszy i skupieniu. Ponadto to idealna przestrzeń do nauki, czytania książek lub słuchania muzyki.
Pufa, tunel sensoryczny z wypełnieniem 	Tunel sensoryczny nadaje się do siedzenia, leżenia, przeciskania i rolowania. Jego podstawowe zastosowanie w terapii SI pozytywnie wpływa na zwiększenie świadomości własnego ciała, dostarcza bodźców do układu przedsionkowego, proprioceptywnego i dotykowego. Tunel może być wykorzystywany zarówno do usprawniania zaburzonych funkcji sensorycznych, ale też do poprawy koordynacji i rozwoju ruchowego u osób zdrowych.
Ścieżka sensoryczna kwadraty	Ścieżka sensoryczna to specjalnie zaprojektowany tor z różnorodnymi materiałami i fakturami, który stymuluje zmysły, przede wszystkim dotyk stóp, wzrok i równowagę. Jest to narzędzie edukacyjne i terapeutyczne, używane



w terapii integracji sensorycznej, wspierające rozwój motoryczny, poznawczy i koordynację ruchową, szczególnie u dzieci.

Tablica podświetlana do integracji sensorycznej



Podświetlana tablica rozwija wyobraźnię i zdolności manualne, umożliwiając tworzenie różnorodnych wzorów i obrazów. Dodatkowo, efekty świetlne wzmacniają wrażenia wizualne, co sprawia, że proces rysowania staje się bardziej ekscytujący. To świetny sposób na rozwijanie kreatywności i spędzanie czasu w sposób edukacyjny i angażujący.

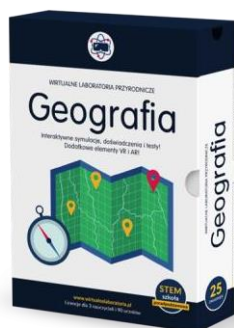
Eduterapeutica Niepełnosprawność Intelktualna i ASD 10-15 lat

Program *Eduterapeutica Niepełnosprawność intelektualna i ASD* przeznaczony jest dla młodzieży w wieku 10-15 lat. Specjalnie przygotowane materiały i ćwiczenia interaktywne przystosowane do podstawy programowej dla uczniów



z umiarkowanym i znacznym stopniem niepełnosprawności intelektualnej. Zadania, jakie czekają na nastolatków, mają przez zabawę poprawić ich umiejętności społeczne.

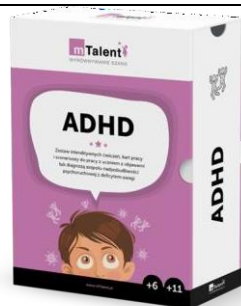
Wirtualne Laboratoria Przyrodnicze GEOGRAFIA



Programy wspomagające samodzielne myślenie uczniów, oraz ich aktywizację przez pracę grupową. Wprowadza naukę poprzez wyciąganie wniosków na podstawie doświadczeń, zapoznaje uczniów łącząc tym samym wiedzę teoretyczną z doświadczeniami i symulacjami.

mTalent ADHD

Zestaw interaktywnych ćwiczeń, kart pracy i scenariuszy do pracy z uczniem z objawami lub diagnozą zespołu nadpobudliwości psychoruchowej z deficytem uwagi



Akademia umysłu Junior Edu



Edukacyjna MATA STEAM z interaktywną obudową cyfrową

Do wykorzystania na zajęciach rozwijających umiejętności efektywnego uczenia się, wspomagających koncentrację uwagi, pobudzających wyobraźnię i pamięć. Program pozwoli na świetną zabawę połączoną z kreatywnymi ćwiczeniami.

Połączenie tradycyjnej maty do kodowania z bezpieczną, interaktywną obudową cyfrową umożliwia prowadzenie zajęć, które otwierają umysł, pobudzają kreatywność i rozwijają umiejętności technologiczne. Ponad 150 ćwiczeń oraz scenariuszy opartych o metodę STEAM, stanowi cenne wsparcie dydaktyczne. Angażuje w zadania rozwijające zdolności manualne, logiczne myślenie oraz umiejętności współpracy.



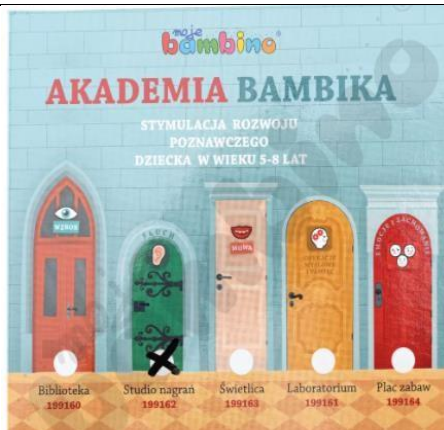
EduSensus Koncentracja uwagi PRO



To specjalistyczny program zawierający gry multimedialne przeznaczone do terapii i profilaktyki zaburzeń koncentracji uwagi, pamięci oraz procesów uczenia się u uczniów. Będzie pomocą dla nauczycieli, terapeutów i pedagogów specjalnych pracujących z dziećmi z trudnościami w koncentracji, z deficytami uwagi i pamięci, zaburzeniami procesów uczenia się oraz mającymi problemy w edukacji szkolnej, w tym z osobami z ADHD i ADD.

Akademia Bambika pakiet MED

Program terapeutyczny będący wsparciem dla logopedów, pedagogów i nauczycieli. Z powodzeniem może być również stosowany podczas zajęć rewalidacyjnych, świetlicowych oraz indywidualnie w domu.



Multimedialne pracownice przedmiotowe. Godzina wychowawcza



Zestaw MPP: Godzina wychowawcza powstał z myślą o młodzieży licealnej i uczęszczającej do starszych klas podstawowych. Dzięki tej pomocy dydaktycznej nauczyciel może w sposób ciekawy i merytoryczny omówić z uczniami zagadnienia dotyczące problemów współczesnego świata. Ma również szansę pomóc młodym ludziom w ukształtowaniu ich światopoglądu.

Dom zabaw. Montessori.



Dom zabaw Montessori zaliczana jest do kategorii zabawek edukacyjnych i kreatywnych. Produkty z tej kategorii wspierają rozwój umiejętności poznawczych, manualnych i logicznych. Dzięki różnorodnym aktywnościom edukacyjnym i kreatywnym, dzieci mogą cieszyć się nauką przez zabawę, co czyni edukację bardziej angażującą i przyjemną.

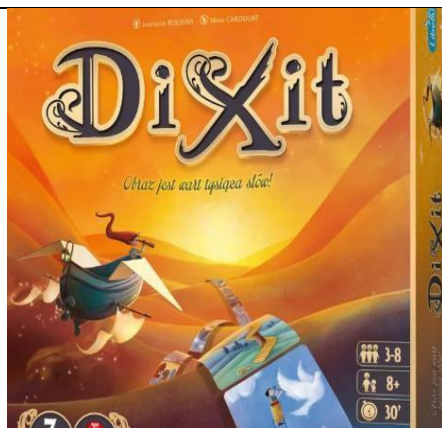
Rysiu słuchowy odkrywca



Pakiet multimedialny. Dzięki interaktywnym grom i ćwiczeniom zestaw rozwija percepcję słuchową i wspiera gotowość szkolną, a w dalszej perspektywie wspomaga naukę czytania, pisanie i liczenia.

Karty do gry DIXIT

DIXIT jest zabawą w skojarzenia. Obrazki zachęcają do twórczego myślenia i szukania coraz to nowych skojarzeń. Stworzone przez znakomitych grafików ilustracje są utrzymane w tajemniczym, lekko onirycznym klimacie.



Złapmy lwa. Zabawa dywanowa.



To kompleksowe rozwiązanie edukacyjne zostało stworzone z myślą o rozwijaniu logicznego myślenia, koncentracji i umiejętności strategicznych. Pomimo, że zasady są proste i intuicyjne, gra nie wymaga znajomości szachów, co czyni ją idealną propozycją dla każdego dziecka.

Karty rozmowy o emocjach z dziećmi



Mijamy się — pudełko terapeutyczne to ciekawa gra karciana dla osób w każdym wieku. Pozwala na indywidualną i grupową pracę, więc świetnie nadaje się jako pomoc wychowawcza integrująca zespół klasowy oraz terapeutyczna jako narzędzie do autorefleksji. Daje okazję do rozmów na temat uczuć, rozwijania empatii, zdolności komunikacji i kompetencji społecznych, wpływa na relacje międzyludzkie.

Pakiet Aga Papuga. Historyjki Obrazkowe 1-10



To 10 zestawów historyjek obrazkowych. Każdy zestaw zawiera 10 historyjek obrazkowych 4-elementowych oraz książeczkę z tekstami i propozycjami ćwiczeń. Historyjki można wykorzystać w terapii logopedycznej i zabawach ogólnorozwojowych dzieci w wieku przedszkolnym i wczesnoszkolnym. Historyjki umożliwiają: ćwiczenie artykulacji, rozwijanie słownictwa biernego i czynnego, rozumienie dłuższych wypowiedzi, ćwiczenie opisywania i opowiadania, rozwijanie wyobraźni i myślenia, w tym myślenia przyczynowo -skutkowego.

Worek treningowy



Worek treningowy zaprojektowany z myślą o bezpiecznym, rozwijającym i pełnowartościowym treningu już od najmłodszych lat, daje realne warunki do pracy nad siłą, koordynacją i techniką – bez ryzyka kontuzji i z pełną kontrolą.

